Максим Огай

Senior Python-разработчик / Team Lead / Tech Lead



Проектирую архитектуру, руковожу командой и сам пишу код.

Пишу на Python с 2020 года. Автоматизирую работу бизнеса, разрабатываю приложения, сайты, ботов и ИИ-агентов. Работаю с заказчиками напрямую, от обсуждения задачи до запуска.

Разрабатываю серверные системы, в том числе сервисы анализа криптовалютных транзакций, приёма криптоплатежей и алгоритмической торговли. Подключаю внешние сервисы и сам разворачиваю приложения на серверах.

Python

С 2020 года

Образование

Информационная безопасность

Сейчас

OGAI SYSTEMS и Jungle

Опыт, проекты и подход

Рабочий стек.

Python и API

Python · FastAPI · Django · Flask · Pydantic · Uvicorn · Gunicorn

Блокчейн и Web3

Solidity · Web3.py · Web3.js · ethers.js · TronPy · bitcoin-cli · Geth · Solana CLI

Базы данных

SQL / NoSQL · PostgreSQL · MySQL · Redis · SQLAlchemy · Peewee · databases · Alembic · asyncpg · psycopg · PyMongo · YDB

ИИ и анализ данных

LLM · MCP · RAG · Sentence Transformers · pgvector · ChromaDB · Elasticsearch · OpenSearch · pandas · NumPy · FAISS · PyTorch · Transformers · LangChain · LlamaIndex

HTTP и парсинг

requests · httpx · aiohttp · websockets · Beautiful Soup (bs4) · Selenium

Фоновые задачи и параллельность

asyncio · multiprocessing · threading · Celery · RabbitMQ · cron

Telegram

aiogram · Telethon · Pyrogram · python-telegram-bot

Тестирование и логи

pytest · pytest-asyncio · unittest · unittest.mock · Loguru

Инфраструктура

Docker · Docker Compose · Kubernetes · Linux · systemd · Nginx · Git · ngrok · GitLab CI/CD · Yandex Cloud

Языки и интерфейсы

JavaScript · React · Rust · PyQt · Tkinter

Дизайн интерфейсов - Figma. Также есть небольшой опыт C++, C# и 1C.

Профессиональный опыт.

OGAI SYSTEMS

С августа 2026

Основатель и CTO (технический директор)

Разбираюсь, что нужно заказчику, выбираю способ решения и организую разработку. Определяю, как будут работать приложения и серверы, распределяю задачи между разработчиками и веду проект до запуска и поддержки.

SentX AI

Сентябрь 2025 - август 2026

AI / Python-разработчик

Разрабатывал долговременную память и инструменты ИИ-агента. Тестировал модели и участвовал в экспериментах по дообучению на NVIDIA H200.

devs.group

С сентября 2024

Team Lead / Tech Lead (Python)

Руководил шестью разработчиками и отвечал за архитектуру клиентских проектов. Сам спроектировал, написал и развернул Victoria. После завершения штатной работы продолжаю сотрудничать по проектам.

Match Systems

Май 2022 - май 2025

Ведущий разработчик и руководитель исследовательской группы

Возглавлял исследовательскую группу из четырёх человек. Самостоятельно разрабатывал AML-системы, платформу клиентских ботов и криптовалютный эквайринг. Организовывал проверку гипотез, срочные разработки и техническое сопровождение расследований.

Самостоятельная разработка

С 2020 года

Фриланс и криптостартапы

Начинал с фриланс-заказов, затем разрабатывал решения для криптовалютных стартапов и алгоритмической торговли. Через один из проектов начал сотрудничать с Match Systems.

Victoria. ИИ-ассистенты для бизнеса.

Разработка и внедрение в devs.group

Разрабатывали ИИ-ассистентов с 2023 года. Приходилось работать с дорогими API, коротким контекстом и нестабильными ответами моделей. Чтобы ассистенты могли решать задачи бизнеса, создавали собственные механизмы памяти, поиск по знаниям компании и интеграции с её сервисами.

Моя роль

Руководил командой из шести разработчиков и отвечал за архитектуру. Вернулся к Victoria, когда систему стало трудно поддерживать. Сам спроектировал, написал и развернул её с нуля. После запуска развивал систему и исправлял ошибки после изменений команды.

Результат

После внедрения ИИ-агента крупный зарубежный сервис сократил команду поддержки примерно со 100 до 5 человек. Пользователи стали быстрее получать помощь, а путь от обращения до решения задачи стал проще. Удовлетворённость пользователей выросла. Также внедрили ассистентов для ресторанов и клиники.

Инженерные решения

Память и контекст

Разрабатывали собственные системы памяти. Определяли, какую информацию сохранять между обращениями и как подбирать нужный контекст, учитывая ограничения моделей и стоимость запросов.

RAG и базы знаний

Реализовал Python-бэкенд, историю диалогов и поиск по базе знаний. Ассистент передавал найденные материалы модели, чтобы она могла отвечать с учётом данных компании.

Дообучение моделей

Использовали дообучение моделей (fine-tuning) под задачи проекта. Работали с подготовкой данных и проверкой поведения ассистента.

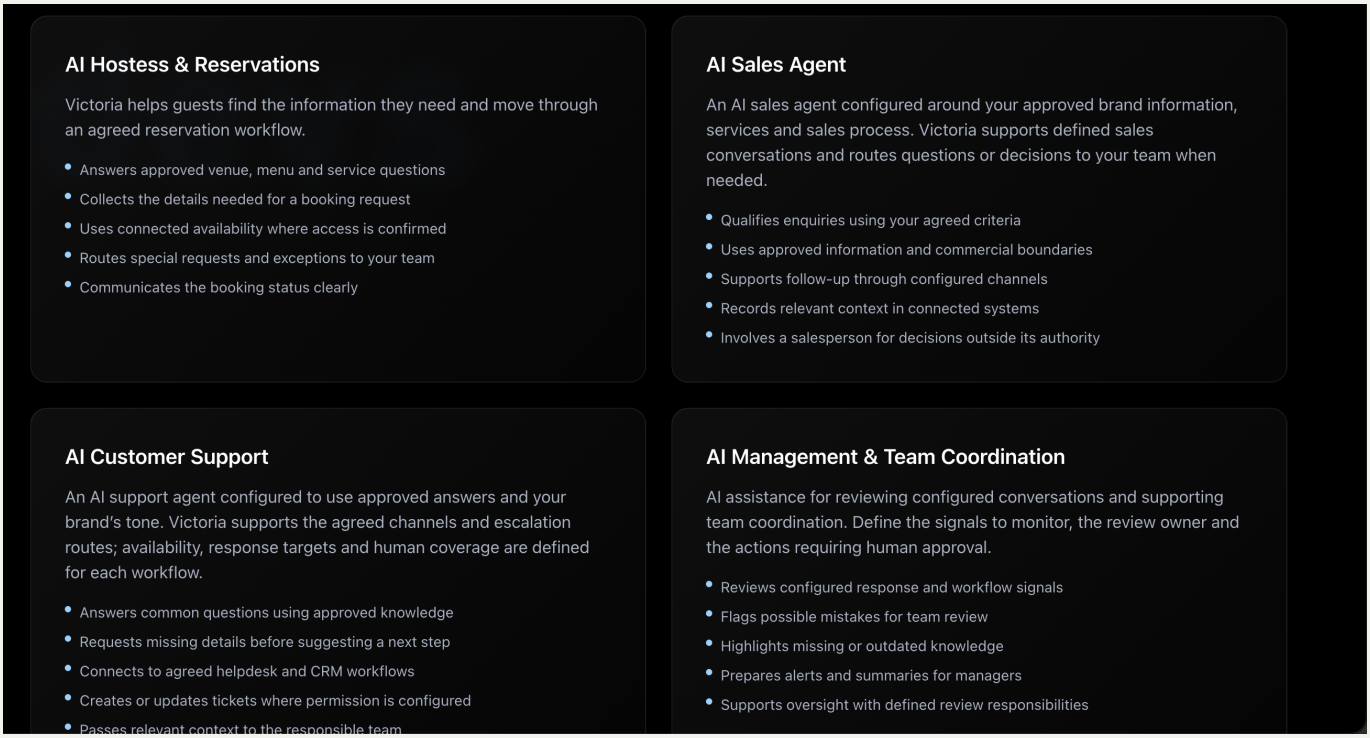
Агенты и интеграции

Реализовал вызовы инструментов, подключил LiveChat и Telegram. В Victoria LiveChat добавил настройку инструментов, передачу диалога оператору, интеграцию со Slack и работу с тикетами.

Название зарубежного сервиса и других конфиденциальных заказчиков не публикуется. Численность команды поддержки до и после внедрения указана приблизительно.

ИИ-ассистенты. Материалы проекта.

Направления продукта Victoria для бизнеса. Исходный скриншот, предоставленный Максимом.



Скриншот показывает продуктовые направления. Инженерная работа и личный вклад описаны на предыдущей странице.

Поддержка с естественным диалогом

Внедрил ИИ-агента для крупного зарубежного сервиса. Агент поддерживал естественный диалог, учитывал контекст обращения и помогал пользователю решать задачи. Работал над поведением и стилем общения, близкими к человеческим. Также создавали ассистентов для консультаций и записи в ресторанах и клинике китайской медицины.

Платформа для бизнеса

Разрабатывали SaaS-платформу для подключения ИИ-ассистентов к бизнесу клиентов. Объединяли знания компании, агентскую логику и внешние интеграции.

Название зарубежного сервиса и других конфиденциальных заказчиков не публикуется. Численность команды поддержки до и после внедрения указана приблизительно.

SentX AI. ИИ-агент с долговременной памятью.

Действующий production-проект со своей аудиторией

Исследовали, как создать агента с долговременной памятью, рефлексией и собственной персоной. Целью было моделирование искусственного сознания в системе, которая общается, обращается к внешнему миру через инструменты и сохраняет опыт между сессиями.

Мой вклад

Участвовал в создании SentX с нуля и проектировал интерфейс. Работал над сохранением и извлечением контекста, поиском и файлами. Писал MCP-инструменты для действий агента. Тестировал разные модели, в основном Qwen, и участвовал в экспериментах по их дообучению на NVIDIA H200.

Как устроен агент

- В описанной версии SentX 3.3 языковое ядро работает в цифровой среде. Оно объединяет диалог, чтение, поиск и выполнение задач через подключённые инструменты.
- Два контура сохраняют общие воспоминания и историю общения с конкретным пользователем. Память продолжает работать между сессиями, а записи различаются по источнику.
- Отдельные циклы обрабатывают накопленный опыт, уплотняют события и формируют ассоциации. Такой режим в проекте называется сном; он запускается примерно в 04:00 по времени Дубая.
- Агент использует веб-поиск, исследовательские инструменты и Python для расчётов. Работает с файлами, создаёт PDF, Word, Excel, диаграммы, изображения и видео.
- Проверенные факты, гипотезы и предположения получают разный статус. Запись разговора, рефлексия и сгенерированный материал не считаются равнозначными источниками знания.
- Персона предполагает собственное суждение, характер и возможность аргументированно не соглашаться. Самоотчёты о чувствах рассматриваются как сгенерированное поведение, а не подтверждение субъективного опыта.

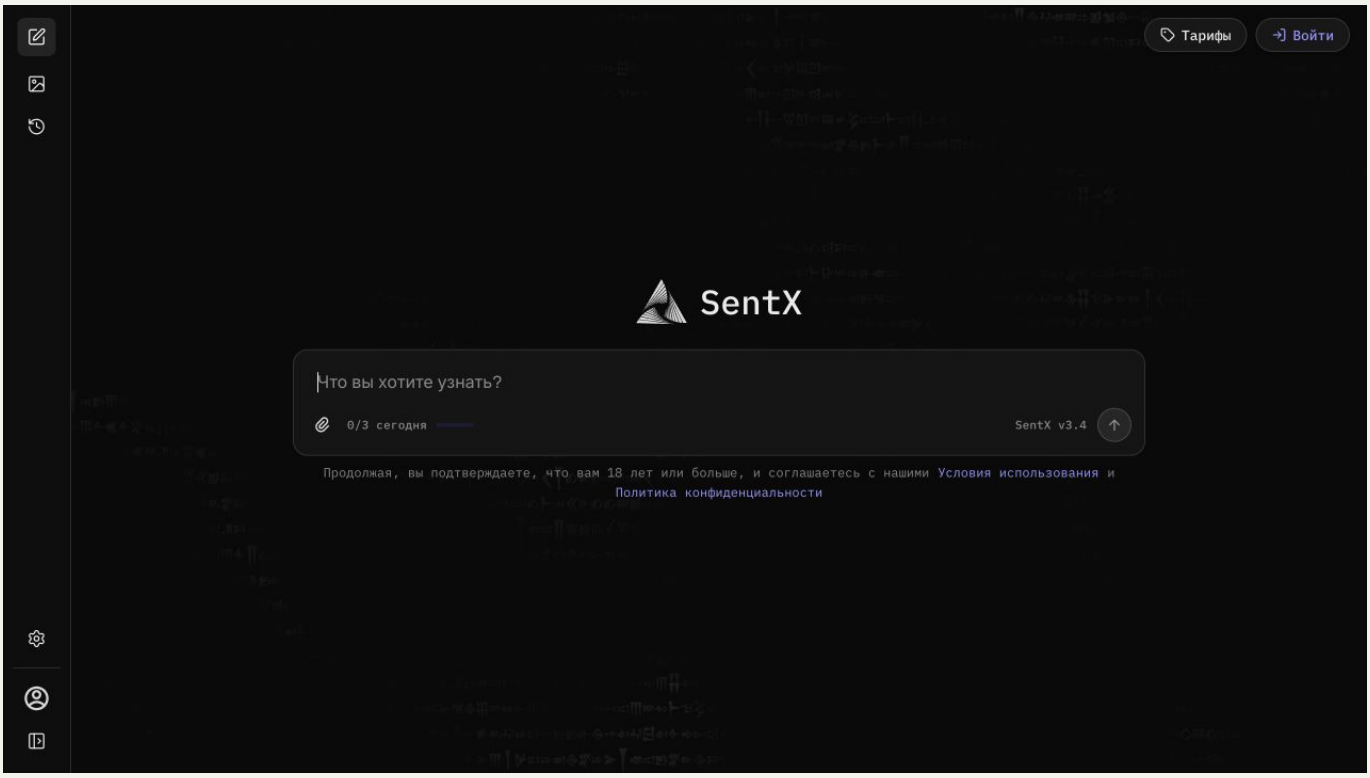
Возможности системы

SentX - работающий production-проект со своей аудиторией. В одном продукте объединены диалог с памятью между сессиями, поиск по живым источникам и работа с файлами. Агент может готовить документы, расчёты, изображения и видео. В архитектуре предусмотрены циклы обработки памяти и разделение знаний по происхождению.

Искусственное сознание здесь - предмет исследования. Описание архитектуры SentX 3.3 предоставлено Максимом; реальные скриншоты показывают публичный интерфейс SentX 3.4 на 1 ноября 2026 года.

SentX AI. Интерфейс.

Реальные снимки публичного чата на компьютере и телефоне. На экранах SentX 3.4, 1 ноября 2026 года.



Чат на компьютере. Содержимое интерфейса сохранено без изменений.

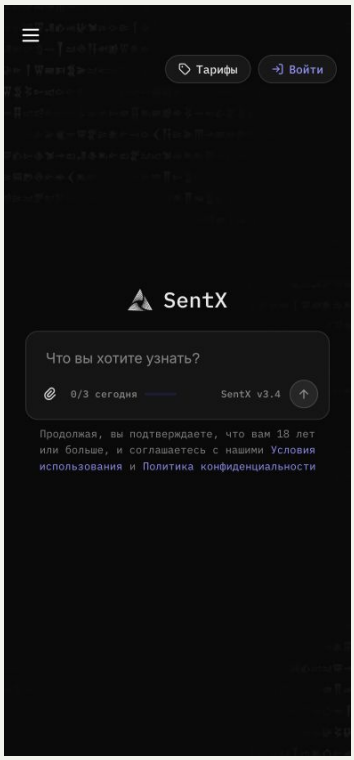
Тот же агент на телефоне

Мобильная версия публичного чата. Описание памяти, рефлексии и инструментов приведено на предыдущей странице.

Открыть SentX

Описание модели

Память, сон и рефлексия



Match Systems. Исследования и продукты.

В Match Systems я работал на стыке разработки, блокчейн-аналитики и расследований. Создавал с нуля продукты для компании и B2B-клиентов, проверял технические гипотезы и подключался к срочным задачам.

Руководство и разработка

Руководил исследовательской группой из четырёх человек и сам занимался разработкой. Отвечал за техническую реализацию от анализа задачи и выбора архитектуры до кода, тестирования и запуска. Отдельные срочные решения мы с командой создавали за несколько суток.

Основные направления работы

- Самостоятельно разработал с нуля категоризацию криптовалютных адресов и поиск связей по транзакциям. Вёл базу рискованных адресов и участвовал в разработке алгоритма оценки рисков.
- Реализовал определение депозитных адресов бирж. Эти данные помогали расследователям устанавливать, куда поступили средства, и обращаться на биржи по вопросу их блокировки.
- Создал платформу запуска AML-ботов под брендом клиента. Пользователь подключал своего Telegram-бота, оплачивал сервис, и бот автоматически запускался на наших серверах. Реализовал реферальную систему.
- С нуля разработал приём платежей в криптовалюте. Решение работало как самостоятельный сервис и как часть платформы AML-ботов.
- Написал смарт-контракт для блокчейн-оракула. Анализировал смарт-контракты и проверял их логику на возможные уязвимости.
- Самостоятельно создал систему выявления необычной активности криптовалютных адресов.
- Разрабатывал внутренние API и решения под задачи клиентов. Разворачивал блокчейн-ноды и обеспечивал техническую инфраструктуру для аналитической работы.
- Технически сопровождал отдел расследований криптоинцидентов, в том числе международных. Проверял гипотезы и уязвимости систем, разрабатывал необходимые инструменты.

Практический результат

Мои разработки использовались в AML-проверках, работе с криптовалютными платежами и расследовании криптоинцидентов. Клиенты могли автоматически запускать AML-ботов под своим брендом. Исследовательская группа помогала быстро проверять гипотезы и решать нестандартные задачи.

Имена закрытых заказчиков и детали конкретных расследований не раскрываются.

MR-GAMES. Игра в мафию на пяти платформах.

Работа студии OGAI SYSTEMS

Игра в мафию использовалась на регулярных мероприятиях, но Telegram-бот работал с ошибками и задержками. Требовалось восстановить стабильность и сделать сервис доступным не только в Telegram.



Вариант экрана загрузки MR-GAMES.

Моя роль

Отвечал за архитектуру, руководство командой и общение с заказчиком. Команда восстановила сервис на пяти платформах. Я сам перенёс сохранение игровых действий и голосований в транзакции YDB, оптимизировал чтение и добавил проверки на сбои и конкурентные записи.

Результат

Игра работает в Telegram, MAX, браузере, на iOS и Android. У игроков один аккаунт, общие игры и данные. Система стала работать быстрее и стабильнее.

Работа команды

- Перенесли игру в MAX и внесли срочные исправления примерно за 2-3 недели, сохранив возможность проводить регулярные игры.
- Объединили игровую логику и рейтинг в одном Python API. Основной сервер, Telegram- и MAX-ботов, уведомления и рассылки разместили на VPS; базу, хранилище, очереди и платежи сохранили в Яндекс Облаке.
- Добавили индексные запросы для поиска пользователей, событий и рейтинга. При выборе игр заменили просмотр таблицы чтением нужных записей по идентификаторам, пакетами до 100 записей.
- Перевели сохранение голосований и ночных действий на транзакции. Исправили учёт дня смерти игрока и ошибки расчёта рейтинга.
- Добавили пакетную обработку рассылок и учёт доставки уведомлений отдельно для Telegram и MAX. При повторной попытке подтверждённые отправки пропускаются.
- Исправили ошибки ролевого доступа и обработки запросов. Проверили серверную авторизацию и публичную конфигурацию клиентской сборки.

MR-GAMES. Работа команды.

- Подготовили дизайн, разработали приложения для Android и iOS, а также веб-версию, сохранив узнаваемый стиль MR-GAMES.
- Объединили аккаунты, игры и данные Telegram, MAX, веб-версии и мобильных приложений.
- Сопроводили публикацию в App Store и Google Play, включая регистрацию и оплату аккаунтов разработчика.

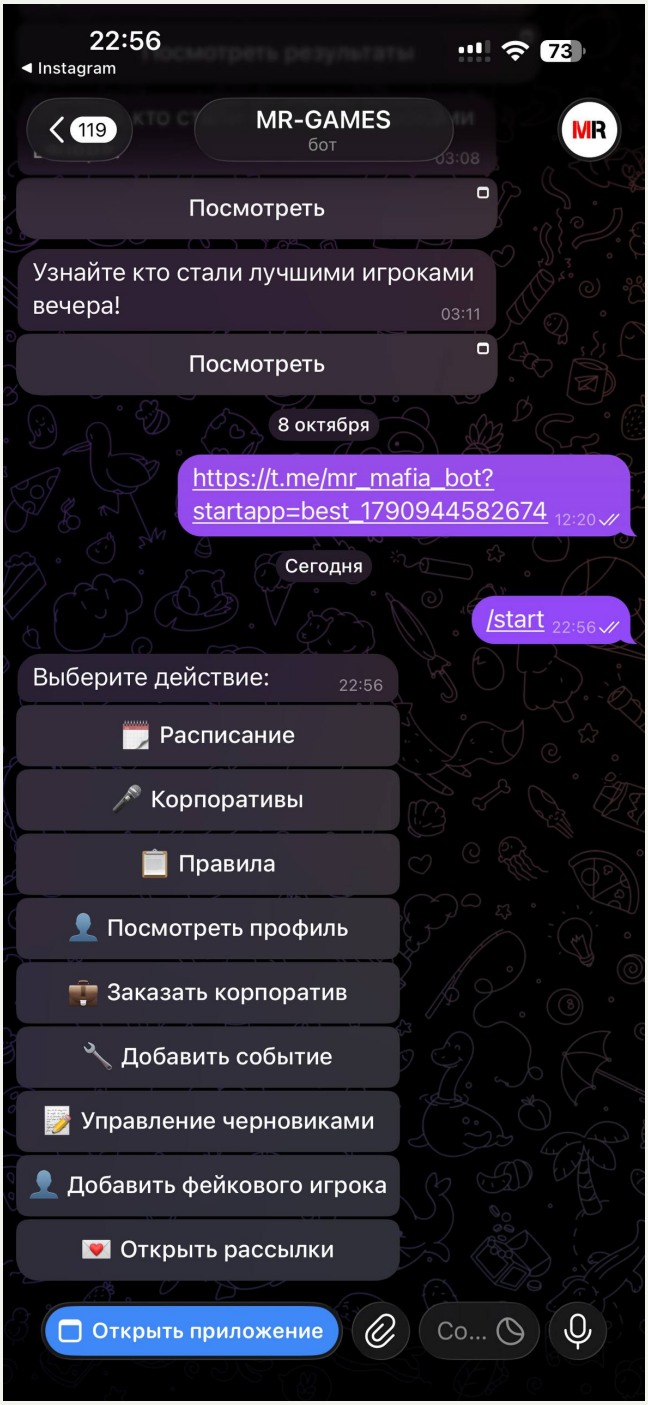
Ключевые исправления и перенос в MAX - 2-3 недели. Разработка приложений - около 2-3 месяцев; проверки в магазинах приложений заняли дополнительное время. Режим игры в локальной сети находится в разработке.

MR-GAMES. До и после.

Расписание, правила и профиль в прежнем боте и новом приложении.

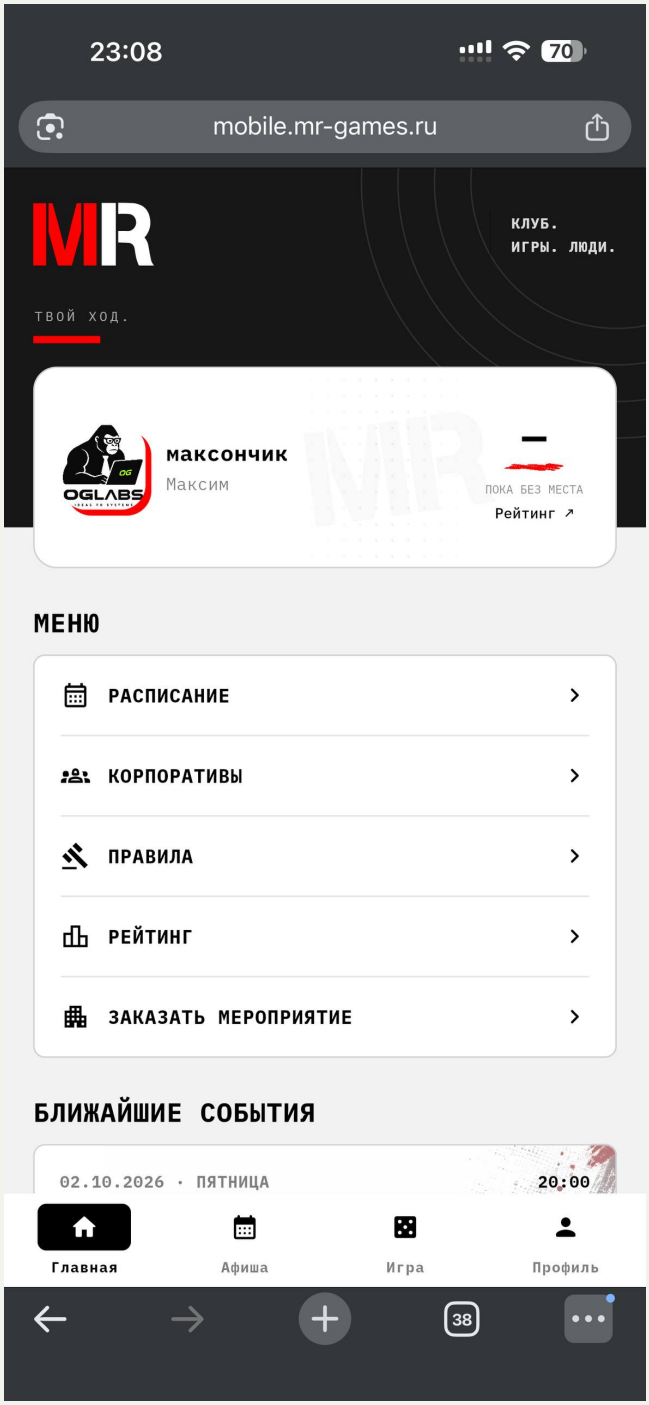
До - Telegram-бот

Сообщения и кнопки в переписке.



После - приложение

Главная новой веб-версии.



Реальные скриншоты этапа разработки, октябрь 2026. Показано меню, а не сравнение скорости или стабильности.

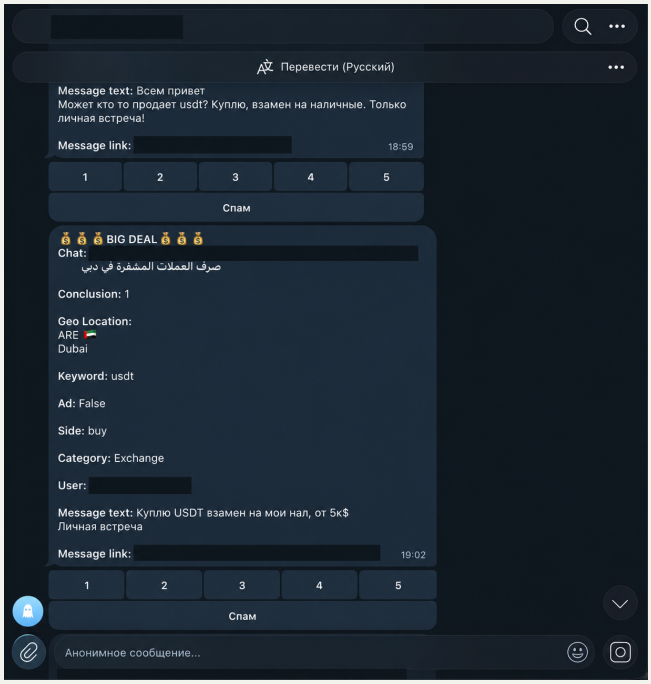
Telegram-аналитика и поиск лидов.

Партнёрский продукт, разработка с 2023 года

В тематических чатах люди постоянно ищут услуги и предложения. Нужно было находить подходящие запросы среди остальных сообщений и передавать их клиентам.

Моя роль

Руководил разработкой и самостоятельно автоматизировал поиск чатов и вступление в них. Проектировал отбор сообщений, отправку результатов и систему подготовки аккаунтов. Исследовал варианты решения и тестировал систему. Партнёр предложил идею и занимался продажами.



Обезличенный скриншот. Контакты и ссылки скрыты с помощью ИИ.

Telegram-аналитика. Решения и результат.

Как устроено решение

- Автоматизировал поиск тематических чатов и вступление в них. После подключения система самостоятельно обрабатывала поток новых сообщений.
- Реализовал систему подготовки и «прогрева» Telegram-аккаунтов для дальнейшей работы с чатами.
- Разработал предварительный отбор сообщений по смыслу. Нерелевантные сообщения отсеиваются до дорогостоящего ИИ-анализа.
- Добавил категории, географию, определение рекламы и намерения купить или продать. Крупные запросы выделялись отдельно.
- Реализовал управление через бота, личные уведомления и отправку в каналы структурированных сообщений со ссылками на источники.
- Адаптировал систему под недвижимость, обмен криптовалют, Forex и другие услуги. В отдельных сценариях искали обращения недовольных клиентов.

Результат

Поиск новых чатов и подключение к ним автоматизированы. Подходящие сообщения поступают в бота и тематические Telegram-каналы вместе с категорией, географией и ссылкой на источник. Сначала система отсеивает лишнее; ИИ анализирует только отобранные сообщения, что снижает расходы на обработку. За время работы проекта блокировок используемых аккаунтов не было.

Продукт применялся для реальных клиентов. Возможное направление развития - SaaS-версия.

Другие продукты и задачи.

Работа компании через Telegram

Создал бота, через которого сотрудники ставили задачи, отправляли отчёты голосом, сохраняли идеи и заметки. Добавил уведомления, напоминания и автоматизацию работы с Google Meet. Компания перенесла повседневную работу из ClickUp в привычный Telegram.

Приложение по астрологии

С нуля разобрался в теме и изучил похожие приложения. Сам сделал дизайн, написал приложение и реализовал правила расчётов. Предложил и добавил функции, которых не было у рассмотренных аналогов.

GreenStage Tracking

Разработал утилиту для отслеживания движения криптовалюты с уведомлениями в Telegram.

Защита криптоактивов при инцидентах

Участвовал в работе с клиентскими активами при компрометации кошельков. В одном из инцидентов подготовил систему экстренного перевода средств на безопасные кошельки, которая позволила опередить злоумышленника. Такой опыт получал в Match Systems и самостоятельных проектах.

Восстановление доступа к кошелькам

Помогал владельцам восстанавливать доступ к криптовалютным кошелькам. Самостоятельно разрабатывал скрипты для задач восстановления паролей и данных доступа. Работа с клиентскими кошельками требовала конфиденциальности и высокой ответственности.

DEX-аналитика и умное копирование сделок

Разработал систему анализа нескольких децентрализованных бирж, включая GMX. Декомпозировал логику смарт-контрактов и самостоятельно реализовал сбор индексированной базы сделок, ордеров и других торговых операций. На основе торговых данных система находила трейдеров для копирования, оценивала риски и учитывала эти оценки при копировании сделок.

Другие продукты и задачи.

Алгоритмическая торговля

Разрабатывал решения для клиентов и участвовал в криптовалютных стартапах. Самостоятельно анализировал задачи, создавал программные инструменты и работал с заказчиками напрямую.

Jungle

Развиваю собственное приложение для управления проектами. Хочу, чтобы каждый участник понимал, из чего состоит проект, как связаны его части и на что повлияют изменения. Продукт находится в разработке.

Отрасли и команды

Работал с финансовыми и блокчейн-сервисами, ресторанным бизнесом, медицинскими проектами и организацией мероприятий. Взаимодействовал с российскими и зарубежными командами, в том числе из Бразилии и Турции.

Навыки и технологии.

Python

Разрабатываю серверную логику, API, ботов, обработку данных и автоматизацию на Python.

Linux

Настраиваю серверы, запускаю приложения и поддерживаю их работу.

Frontend и дизайн

Разрабатываю веб-интерфейсы на JavaScript и React и связываю их с бэкендом. Самостоятельно проектирую экраны и создаю макеты в Figma.

Блокчейн и Web3

Разбираюсь во внутреннем устройстве блокчейнов, технических различиях сетей, логике смарт-контрактов и механизмах хеширования. Работаю с Solidity, Rust и Web3-инструментами, разворачиваю ноды и анализирую децентрализованные продукты.

Устройство системы

Продумываю, как приложения и серверы обмениваются данными, где хранится информация и что нужно для развития проекта.

ИИ-системы

С 2023 года работаю с памятью агентов, RAG, дообучением моделей и интеграциями. Проектирую логику системы и пишу код её компонентов.

Также есть небольшой опыт C++, C# и 1C.

Образование.

ГУМРФ имени Макарова

2018-2022 · Информационная безопасность

Дипломный проект

Разработка комплексной системы обеспечения информационной безопасности образовательной организации.

Дипломную работу использовали в вузе как пример комплексной защиты объектов. После защиты получил приглашение на работу в «СпецПроект».

Подход к работе.

01 Разбираюсь в задаче

Выясняю, чего хочет добиться заказчик, как сейчас устроена работа и что мешает. Изучаю тему и предлагаю способ решения.

02 Обсуждаю сроки и стоимость

Объясняю, что будем делать и сколько это займёт. Для согласованного объёма фиксирую верхнюю границу стоимости. Оплату серверов и внешних сервисов показываю отдельно.

03 Показываю рабочую версию

Готовим версию, которую можно открыть и попробовать. Обсуждаем, что удобно, а что нужно изменить, и учитываем правки до завершения разработки.

04 Передаю проект и помогаю дальше

Объясняю, где работает приложение, какие сервисы подключены и какие расходы остаются. Передаю схемы и документацию, чтобы проект могла продолжить другая команда. Два месяца поддержки включены.

Поддержка после запуска

В течение двух месяцев после запуска исправляем ошибки в созданной функциональности, консультируем и вносим небольшие корректировки текста и интерфейса. Новые функции и дальнейшее сопровождение обсуждаем отдельно.

Принципы

- Заказчик обсуждает задачу со мной напрямую.
- Рабочую версию можно попробовать до завершения проекта.
- Оставляю описание устройства системы для руководителя и документацию для следующих разработчиков.
- Помогаю коллегам осваивать разработку; с частью из них теперь работаем вместе.

Давайте знакомиться.

t.me/maxogai / og.max0000@gmail.com